



## BASES TORNEO HEARTHSTONE

**Hearthstone: Sabado 16, inicio:12:00h**

El torneo se realiza a doble eliminatoria.

A partir de segunda ronda los jugadores que pierdan pasan al loser bracket con la oportunidad de llegar a la final.

**Número máximo de participantes 32.**

Todas las fases del torneo serán mejor de 3 exceptuando la final que será mejor de 5.

El jugador que llegue a la final a través de winner bracket partirá con una partida ganada de ventaja.

### **Reglas del torneo:**

Formato: Last Hero Standing (El que gana mantiene mazo, el que pierde ha de cambiar.)

Los brackets se realizarán mediante challonge. Una vez apuntados todos los participantes se le dará al modo aleatorio para posicionar a los jugadores.

El jugador con el número de seed con numeración más baja creará la partida e invitará al rival.

### **Reglas para los jugadores:**

Se le permite la inscripción a todos los jugadores hasta media hora antes del comienzo del torneo.

Media hora antes del comienzo del torneo se procederá al check in de los jugadores y la creación de los brackets así como se anotarán los decks que usará cada jugador.

Cada jugador preparará 3 decks y baneará uno del rival en cada ronda.

Para proceder a los bans, el responsable dará la opción de banear primero al jugador que contenga el seed con número más bajo.

El comportamiento antideportivo o tóxico será motivo de expulsión del torneo por parte de la organización.

La inscripción se realizará de modo telemático mediante la web de gaming days o, en el caso de no llenar todas las plazas, se podrán apuntar los jugadores presencialmente hasta media hora antes del comienzo del torneo.

No hay tiempo límite en cada ronda, pero se estima como máximo 15 minutos cada enfrentamiento.